



O MAIOR EVENTO UNIVERSITÁRIO DE ESPORTS DO BRASIL



O QUE SÃO ESPORTS?

Em tradução literal para o português: Esportes Eletrônicos. É uma modalidade esportiva e competitiva de jogos eletrônicos.

Atualmente dentro do cenário, existem atletas e equipes profissionais que disputam competições com premiações, audiência e estrutura até maiores que os esportes tradicionais.

Os Esports são considerados jogos da mente.

GAMES X ESPORTS

76 MILHÕES DE JOGADORES NO BRASIL ENTRE CASUAL, MIDCLASS E HARDCORE



GAMER CASUAL

Joga como forma de passar o tempo.

Ciclo de vida no jogo é de 1 semana a 1 mês, depois troca de jogo.

Maioria em celular.



GAMER MIDCLASS

Gosta de jogar, tem seus títulos preferidos.

Joga no tempo que sobra.

Plataforma Console e Celular.



GAMER HARDCORE

Hobbie sério, dedica tempo para isso.

Plataforma PC.



PRO PLAYER ESPORT

Atua profissionalmente, é remunerado e vive disso.

Plataforma PC.

Fonte
Global WebIndex
eSports Trend Reports
Emarketer
New Zoo

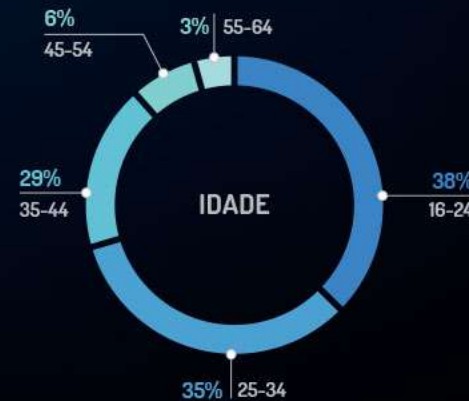
PERSONIFICAÇÃO DA AUDIÊNCIA

COMPORTAMENTO NA INTERNET

- › Deletam cookies
- › Usam janelas de navegação privadas
- › Bloqueiam anúncios



**PERFIL QUE
MARKETEIROS
TEM ENCONTRADO
DIFICULDADES**



O TAMANHO DOS ESPORTS

EM NÚMEROS DE AUDIÊNCIA



A final mundial de LOL em 2019 foi assistida por **100 milhões de pessoas**, mesmo número da final do Super Bowl do mesmo ano.

MUNDO

455 MILHÕES

de pessoas assistem jogos de Esports

21 MILHÕES

de pessoas assistem jogos de Esports

BRASIL

1 a cada 2 brasileiros, homens, entre 16 e 34 anos assistem jogos de Esports.



Brasil é **terceiro maior país em audiência** de Esports, atrás apenas de China e EUA.



Isso se equivale a **16% de toda** a internet brasileira.

Isso se equivale a **13% de toda a audiência conectada** na internet do planeta.



O TAMANHO DOS ESPORTS

EM NÚMEROS DE PREMIAÇÕES



TIGER WOODS

15º título de Majors em 2019

USD 2 MILHÕES



BUGHA

Campeão da Copa do Mundo de Fortnite em 2019

USD 3 MILHÕES



RAFAEL NADAL

Campeão US Open 2019

USD 3.85 MILHÕES

ONDE ASSISTIR?

Apesar da modalidade ter nascido online e sua audiência ser ancorada em “digital first mindset”, a TV tradicional não é totalmente dispensada.

CANAIS DE STREAMING

 YouTube

 twitch

facebook
gaming

70%
AUDIÊNCIA



30%
AUDIÊNCIA

CANAIS DE TV

SPORTV

ESPN

GÊNEROS DOS JOGOS

TIRO EM 1 PESSOA
(FPS)

COUNTER STRIKE

RAINBOW SIX SIEGE



OVERWATCH

CALL OF DUTY

CROSS FIRE

BATTLE ROYALE

FORTNITE

APEX
— LEGENDS —

PLAYERUNKNOWN'S
BATTLEGROUNDS

FREE FIRE

MULTIPLAYER ONLINE
BATTLE ARENA

LEAGUE OF
LEGENDS

DOTA 2

ESPORTES

FIFA

PES



LUTAS

STREET
FIGHTER

MORTAL KOMBAT

ECOSSISTEMA



O grande desafio para os novos entrantes é gerar reconhecimento de marca, e quando se pensa em todos os envolvidos é algo genuinamente bom para o ecossistema.

Fazer isso é essencial para receber o "permission to play" dessa comunidade, caso contrário a marca ficará mal vista e com imagem de oportunista.

OS FÃS RECONHECEM
POSITIVAMENTE MARCAS
QUE FOMENTAM O
CENÁRIO DE ESPORTS



COLLEGE CUP
E-SPORTS



CONECTANDO O PÚBLICO JOVEM NO MAIOR TORNEIO DE FACULDADES DO BRASIL

TODAS AS REGIÕES DO BRASIL INTEGRADAS

2500
FACULDADES
CONVIDADAS

ATÉ
2000
TIMES

+8000
JOGADORES
INCRITOS

FORMATO DE DISPUTA

**REGIONAL
ONLINE**

**NACIONAL
PRESENCIAL**



PLATAFORMAS

**MOBILE
INDIVIDUAL**

**PC
EQUIPES**



JOGOS

**INDIVIDUAL
BATTLE ROYALE**

**PC
MOBA OU FPS**



FORMATO DE DISPUTA

FASE 1 – ESTADUAL (ONLINE)

FASE 2 – CONFERÊNCIAS REGIONAIS (ONLINE)

FASE 3 – PLAYOFFS NACIONAL (PRESENCIAL)



steelseries

FORMATO DE DISPUTA

ESTADUAL (ONLINE)

Todos os confrontos são apenas entre as equipes **do mesmo estado**.

A fase **ESTADUAL** terá a duração de 30 dias

Será disputada **100% online**

As **8 equipes** melhores classificadas de cada estado estão qualificadas para as conferências regionais



FORMATO DE DISPUTA

CONFERÊNCIAS REGIONAIS (ONLINE)

Os confrontos serão entre as equipes qualificadas de cada estado, dentro de suas regiões

Esta fase terá a duração de **30 dias**

Será disputada **100% online**

Os **dois primeiros** colocados de cada conferência estão classificados para os **PlayOffs Nacionais**



FORMATO DE DISPUTA

PLAYOFFS NACIONAL (PRESENCIAL)

Os confrontos serão **eliminatórios**

Será disputada **100% presencial**
em São Paulo, em um único dia

Ao final, teremos o **melhor time**
Universitário do Brasil



PLAYOFFS NACIONAL



ESTRUTURA



ESTRUTURA





CATEGORIA OPEN

PÚBLICO ABERTO

FORMATO DE DISPUTA

The background of the entire graphic is a dark, low-key photograph of several young people, likely esports players, wearing large over-ear headsets and looking intently at screens. The lighting is moody, with some highlights on their faces and hair, creating a professional and competitive atmosphere. The overall color palette is dominated by dark blues, purples, and blacks, with bright pink/magenta used for key text elements to provide high contrast.

COMPETIÇÃO ABERTA PARA
PÚBLICO PRÉ UNIVERSITÁRIO,
MAJORITARIAMENTE ATÉ 17 ANOS

COMPETIÇÃO
100% ONLINE

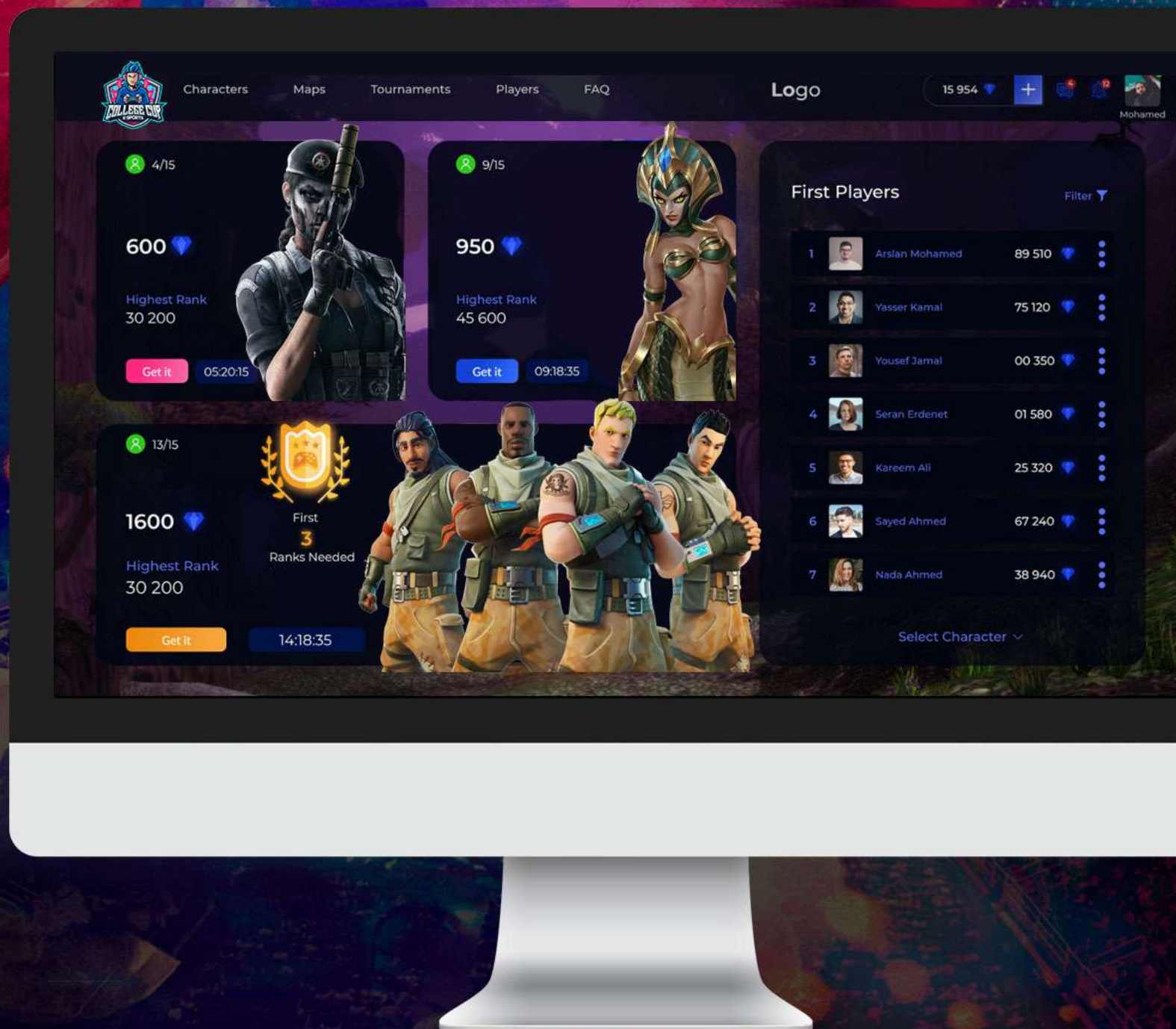
DURAÇÃO DE 30 DIAS

COBERTURA MÍDIA E CONTEÚDO

MAISESPORTS O CANAL OFICIAL DO COLLEGE CUP

Landing Page exclusiva College Cup

- ✓ Cobertura completa com pílulas
- ✓ Resultados das principais partidas por região
- ✓ Equipes classificadas
- ✓ Próximos jogos
- ✓ Craque estadual
- ✓ Craque da conferência
- ✓ Resumo da região



INSCRIÇÕES

PELO SITE COLLEGE CUP

