

conexão

E S P O R T S





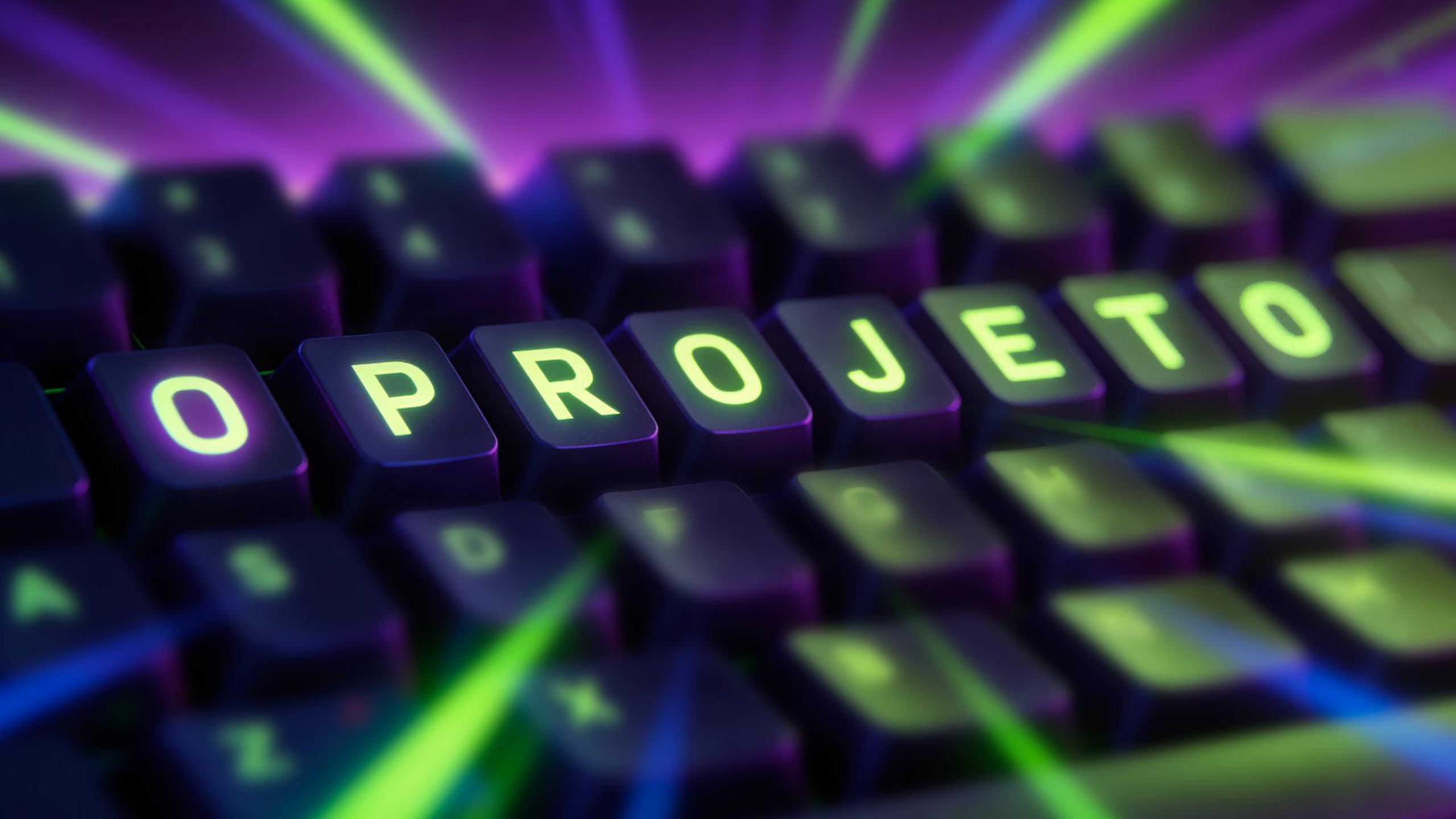
O acesso à tecnologia e à cultura digital ainda é desigual no Brasil.

Milhares de crianças e adolescentes vivem em regiões com baixa infraestrutura tecnológica e poucas oportunidades de contato com o universo digital.

Isso limita não só o acesso ao entretenimento, mas também ao desenvolvimento de habilidades essenciais para o futuro.

The background is a vibrant blue gradient. It is decorated with several bright orange, three-dimensional rectangular bars of varying lengths and orientations, some appearing to float or move across the frame. There are also smaller orange triangular shapes scattered throughout. The overall aesthetic is modern and digital.

O FUTURO É
digital





O **Conexão e-Sports** é um projeto itinerante que leva acesso gratuito à tecnologia, jogos eletrônicos e cultura digital para municípios com baixa oferta de infraestrutura.

Por meio de uma carreta adaptada, o projeto transforma qualquer cidade em um ponto de conexão com o universo digital.

No espaço, crianças e adolescentes têm acesso a computadores, internet e jogos, acompanhados por monitores que orientam e estimulam a participação.

A participação é gratuita.



objetivos

acesso

Garantir acesso gratuito à tecnologia e ao universo digital para crianças e adolescentes em regiões com baixa infraestrutura, promovendo inclusão e redução de desigualdades.

desenvolvimento

Estimular o interesse por tecnologia e cultura digital, contribuindo para o desenvolvimento de habilidades e ampliando repertório para o futuro.

experiência

Proporcionar vivência prática com computadores, internet e jogos eletrônicos em um ambiente estruturado e monitorado, estimulando o aprendizado por meio da experimentação.

impacto social

Gerar impacto nas comunidades por meio da democratização do acesso digital, criando novas possibilidades de aprendizado, engajamento e inclusão.

4200



meccanica

O formato foi pensado para ampliar o acesso e garantir alta rotatividade

periodos por dia

12 dias de ativação por etapa

Atividades diárias em
dois períodos (manhã e tarde)

Oficinas conduzidas
por monitores

- Oficinas diárias para crianças e adolescentes
- 3 turmas por período
- Cerca de 30 alunos por turmas
- Sessões rotativas de 40 minutos
- Cerca de 180 alunos por dia



praças

10 cidades

**ciclo por
praça**

12 dias

**onde
acontece**

Qualquer cidade do Brasil

público

Crinaças e
adolescentes



A person is holding a black video game controller with their right hand. The controller has a 'Y' button and an 'A' button visible. The word 'impacto' is written in large, white, stylized lowercase letters across the center of the image. The background is a blurred scene with blue and purple lighting, suggesting a gaming or tech event.

impacto

+20.000

pessoas impactadas diretamente
em todo o projeto

+1.000.000

pessoas potencialmente impactadas
em todo o projeto

j1005



FALLGUYS

EA SPORTS FC 26

ROCKET LEAGUE



conexão
e s p o r t s

MINISTÉRIO DO
ESPORTE
**GOVERNO FEDERAL
BRASIL**
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO


**INSTITUTO
SEMPRE
AMIGOS**









MAXRACER

MAXRACER

VAE

IDEAL

conexão

MAXRACER

pinKixx 0966-0474-7319



conexão

E S P O R T S

